

Seminář z komunikačních a informačních technologií			
ročník: septima/oktáva			
OČEKÁVANÉ VÝSTUPY PODLE RVP G	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	MEZIPŘEDMĚTOVÉ VZTAHY, PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
<p>-zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a Internetu</p>	<p>- rozumí významu a možnostem technologie pro tvorbu vylepšených webstránek</p>	<p>Java Scripting</p> <p>Vztah HTML zdrojového kódu a Java Scriptingu, porovnání s Javou, možnosti Java Scriptingu, základní nastavení browseru, proměnné a operátory, tvorba a spouštění jednoduchých skriptů v MSIE,</p>	<p>M- algoritmizace úloh</p>
<p>-aplikuje algoritmický přístup k řešení úloh</p>	<p>- ovládá syntaktická pravidla nutná pro psaní skriptů</p>	<p>Podmíněné příkazy, různé druhy programovacích cyklů,</p>	

Objekty v Java Scriptu, syntaxe objektového zápisu, funkce data a času a jejich využití, událostmi řízené programování, využití značky ve vazbě na událost, Práce s polem a jeho datová struktura, funkce s návratovou hodnotou, JavaScript a okna, dynamicky generované dokumenty, dynamizace formuláře, kontrolní výpis zadaného textu na stránce, některé matematické funkce a jejich použití, kniha návštěv na webstránce, tvorba jednoduché kalkulačky na webu pomocí JavaScriptu...

- dokáže najít podle příznaků chyby ve scriptu
- umí nastavit internetový prohlížeč tak, aby bylo možné efektivně tvořit a spouštět scripty
- je schopen řešit samostatně na základě probraných faktů úlohy pomocí algoritmizačních postupů
- umí navrhnout drobné změny přijatých řešení kvůli vylepšení

Vliv médií na každodenní život jedince

Vlivy médií na vnitřní rozpoložení jedince (násilí, pornografie..)

Význam Internetu jako média, rizika Internetu vzhledem datům a šíření účelových informací, vliv na chování populace, další související faktory...

MeV

Vlivy celospolečenské a kulturní
(žebříčky hodnot a zrcadlení...)

Seminář z komunikačních a informačních technologií			
ročník: oktáva/septima			
OČEKÁVANÉ VÝSTUPY PODLE RVP G	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	MEZIPŘEDMĚTOVÉ VZTAHY, PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
-ovládá proces algoritmizace při řešení zadaných úloh	<p>-pracuje spolehlivě v prostředí</p> <p>IDLE Python 3.x</p> <p>-umí zobecnit a rozvinout jednoúčelové zadání a rozšířit návrh pro univerzálnější využitelnost</p> <p>-umí navrhovat alternativní nebo vhodnější postupy</p>	<p>Vývojové prostředí:</p> <p>Základní příkazy a syntaktická pravidla programovacího jazyka Python, práce s výrazy, proměnné, konstanty a jejich deklarace, vstup zadaných hodnot od uživatele, výpisy hlášení programu, informační výstupy z programu, kreslení jednoduchých tvarů, grafika s barvami, grafika s proměnnými, tvorba podprogramů, využití pseudonáhodných čísel, kreslení textu,</p> <p>podmíněné větvení programu,</p> <p>různé druhy cyklů a jejich využití (cykly s podmínkou na konci nebo s podmínkou na začátku), řízení programu jednoduchou podmínkou nebo vícenásobným větvením...</p>	<p>-matematická logika (Booleova algebra)</p> <p>-výtvarná výchova (grafika v Pythonu)</p> <p>-matematika (práce s proměnnými)</p>

	<p>-umí posoudit rizika a nedokonalosti určitých řešení, případně je ošetřit nebo odstranit</p>		
--	---	--	--

3D tisk, základy algoritmizace a robotiky